



Ευρωπαϊκή Ένωση
Ευρωπαϊκό Ταμείο
Περιφερειακής Ανάπτυξης



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ
ΟΙΚΟΝΟΜΙΑΣ & ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ
ΕΙΔΙΚΗ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ ΕΠΠΑ & ΤΣ



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ,
ΕΡΕΥΝΑΣ & ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ



ΕΥΑΕ
ΕΤΟΚ



ΕΠΑνεΚ 2014-2020
ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ
ΑΝΤΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΤΗΤΑ
ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ
ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ



ΕΣΠΑ
2014-2020
ανάπτυξη - εργασία - αλληλεγγύη

Με τη συγχρηματοδότηση της Ελλάδας και της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Επιχειρησιακό Πρόγραμμα:

«ΑΝΤΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΤΗΤΑ, ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ & ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ» (ΕΠΑνεΚ)»

Τίτλος έργου:

«Αξιοποίηση τεχνικών παιγνιοποίησης και επαυξημένης πραγματικότητας για τη δημιουργία μηχανισμού κινήτρων μέσω 'ανταμοιβών', με σκοπό το διαμοιρασμό περιεχόμενου πολυμέσων που δημιουργούν οι χρήστες κοινωνικών δικτύων για την προώθηση εμπορικών προϊόντων».

Ακρωνύμιο: BubbllzAR

Συνοπτική Περιγραφή:

Αντικείμενο της πράξης είναι, η αξιοποίηση τεχνικών παιγνιοποίησης και της τεχνολογίας επαυξημένης πραγματικότητας με σκοπό την ενσωμάτωσή τους στην υφιστάμενη πλατφόρμα Bubbllz της επιχείρησης ITBooms. Τα νέα εργαλεία που θα υλοποιηθούν στα πλαίσια της δράσης περιλαμβάνουν: (α) το εργαλείο παιγνιοποίησης που θα ενσωματώνει στο περιεχόμενο του χρήστη σενάρια παιγνιοποίησης και εφαρμογές επαυξημένης πραγματικότητας, σύμφωνα με τις προβλέψεις της εκάστοτε σχετικής προωθητικής εκστρατείας, και (β) το εργαλείο ανάλυσης δεδομένων, το οποίο θα συγκεντρώνει στοιχεία από τη συμπεριφορά των χρηστών (in-app & κοινωνικά δίκτυα) και θα τα αναλύει προκειμένου να τροφοδοτεί τη διαδικασία υποστήριξης αποφάσεων και βελτιστοποίησης. Με αυτόν τον τρόπο, οι χρήστες που παράγουν και διαθέτουν το περιεχόμενό τους μέσω της εφαρμογής BubbllzAR θα επιβραβεύονται για τις αναρτήσεις που δημοσιεύουν. Κατάλληλες τεχνικές απεικόνισης/γραφικές διεπαφές θα χρησιμοποιούνται για να ενημερώνονται τα καταστήματα/brands σχετικά με την πορεία και αποτελέσματα των προωθητικών τους ενεργειών. Παράλληλα, η ITBooms θα διαχειρίζεται την όλη πλατφόρμα μέσω του kernel application.

Ενδεικτικά αναμενόμενα οφέλη της συγκεκριμένης πράξης, περιλαμβάνουν:

(α) οφέλη για την ίδια την επιχείρηση που συμμετέχει στη δράση:

- Ισχυροποίηση έναντι του ανταγωνισμού
- Διείσδυση στην αγορά
- Ενίσχυση του ψυχαγωγικού χαρακτήρα της εφαρμογής
- Δυνατότητα προσέλκυσης νέων επενδυτών
- Επέκταση στην παγκόσμια αγορά

(β) οφέλη για την απασχόληση, μέσω της δημιουργίας νέων θέσεων εργασίας (κατ' ελάχιστο 5)

(γ) οφέλη για την αριστεία και ανταγωνιστικότητα της οικονομίας, καθώς η δράση αναμένεται να ενισχύσει τη θέση της Ελλάδας στο Global Innovation Index μέσω των νέων τεχνολογιών που υιοθετεί.

Στόχος της πράξης είναι η αναβάθμιση της υφιστάμενης βραβευμένης πλατφόρμας marketing Bubbllz της εταιρείας ITBooms και η ενίσχυση της συμμετοχής και κινητοποίησης των τελικών χρηστών της. Επιμέρους στόχοι περιλαμβάνουν τον σχεδιασμό και δημιουργία διαδραστικών εφαρμογών επαυξημένης πραγματικότητας σε περιεχόμενο χρηστών κοινωνικών δικτύων, την ανάπτυξη κατάλληλων εργαλείων παιγνιοποίησης, την ανάπτυξη μηχανισμών αξιολόγησης και βελτιστοποίησης για το σχεδιασμό αποτελεσματικών εκστρατειών προώθησης και τη συνεχή βελτίωσή τους, την ενοποίηση των υλοποιημένων εφαρμογών και εργαλείων σε μια ολοκληρωμένη πλατφόρμα υπολογιστικού νέφους και τέλος, την επίδειξη και επικύρωση της λειτουργίας της προτεινόμενης τεχνολογικής λύσης σε πραγματικές συνθήκες λειτουργίας με πραγματικούς χρήστες.

Προϋπολογισμός ΕΚΕΤΑ: 169.471,20 €

Το έργο συγχρηματοδοτείται από το **Ευρωπαϊκό Ταμείο Περιφερειακής Ανάπτυξης και Εθνικοί Πόροι (Ε.Π. Ανταγωνιστικότητα Επιχειρηματικότητα και Καινοτομία (ΕΠΑνΕΚ) – Δράση «ΕΡΕΥΝΩ-ΔΗΜΙΟΥΡΓΩ-ΚΑΙΝΟΤΟΜΩ»)**.